

# Perancangan Media *Streaming Server* pada Warung Internet Nano Menggunakan PLEX *Streaming Server*

<sup>1)</sup> Yohanes Michael, <sup>2)</sup> Teguh Indra Bayu

Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Satya Wacana  
Jl. Diponegoro 52-60, Salatiga 50711

## Abstract

*Streaming is one of particular subject which developed from computer technology. In definition, streaming is media delivery process from source to client in a realtime. The process running contiously and not require local storage for media data, but compel large data usage. For middle-low Internet café , Streaming may become an issue for an internet café, if the visitors go non stop streaming. The case found in Nano Internet Café. FUP ( Fair Usage Policy) requisition is additional problem for Nano Internet Café as they faced problem by the FUP application. After monitoring, the problem discovered that streaming activity was uninterrupted, as a problem solving PLEX Streaming server offline setted up. Outcome of this program is decreasing the number of streaming data usage in order to convert the data consuming for other purpose, and resulting FUP decreasing or delaying FUP.*

**Keywords:** *Streaming Server, Streaming, FUP, PLEX, Streaming Offline*

## Abstrak

Salah satu teknologi yang muncul dari perkembangan teknologi komputer yaitu *streaming*. *Streaming* adalah proses pengiriman media data dari *source* menuju *client* secara *real time*. Proses ini berjalan secara kontinyu dan tidak memerlukan penyimpanan lokal untuk media datanya. *Streaming* secara *online* akan memakan data yang cukup besar. Pada warung internet kecil menengah tentu akan mengalami kendala apabila para pelanggannya melakukan *streaming* terus menerus, tidak terkecuali pada warung internet Nano. Adanya *FUP (Fair Usage Policy)* dari *provider* yang digunakan warnet Nano tentu merupakan masalah bagi warnet Nano karena warnet Nano selalu terkena *FUP* setiap bulan. Setelah dilakukan *monitoring* penggunaan *streaming* pada warnet Nano ternyata cukup besar dan untuk mengurangi penggunaan *streaming* secara *online* maka pada penelitian ini dibuat PLEX *streaming server offline* pada warnet Nano. Adanya *streaming server offline* diharap dapat memangkas penggunaan *streaming* pada warnet Nano dan data yang dipangkas dapat dialihkan ke penggunaan data lain sehingga memperlambat terjadinya *FUP* pada warnet Nano.

**Kata kunci:** *Streaming Server, Streaming, FUP, PLEX, Streaming Offline*

---

<sup>1)</sup> Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga

<sup>2)</sup> Staff Pengajar Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga